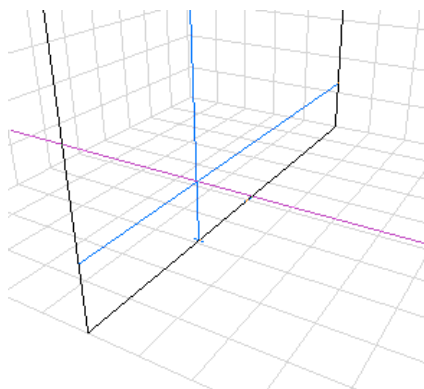

Att skapa en kupol

Arbetsorientering



När du vill skapa en kupol måste du först bestämma ett arbetsplan i vilket du skapar kupolens tvärsektion. Välj Nord-Syd riktning från verktygspanelen som "grund plan" för kupolsektionen enligt figuren.

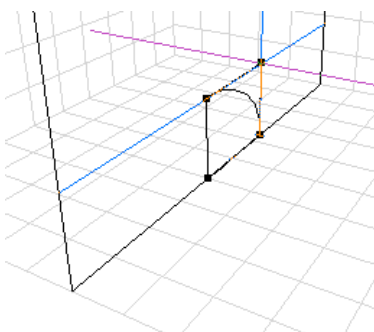


Tvårsnitt

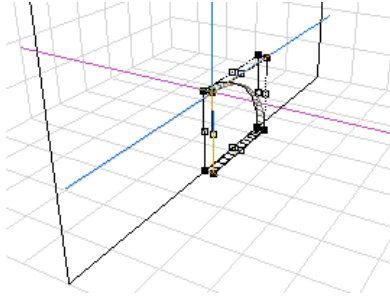


Använd verktyget för cirkelsektor för att skapa ett "fyllt" kupolsnitt.

- Dra uppåt och mot Norr för att skapa en sektor.



- Använd ALT-tangenten för att ge blocket tjocklek genom att dra i riktning Väst-Öst.



- Växla tillbaka till horisontell arbetsorientering.
- Kontrollera att sektionsblocket är markerat.
- **Edit-Duplicate Mitered** varvid följande fönster visas och där du fyller i siffror enligt figuren för att skapa en kupol uppbyggd av 20 sektioner.

Multiple Duplicate Mitered

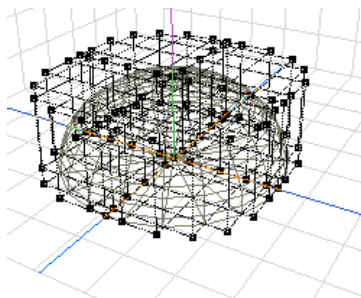
Total Number of Objects:

Degrees of Rotation:

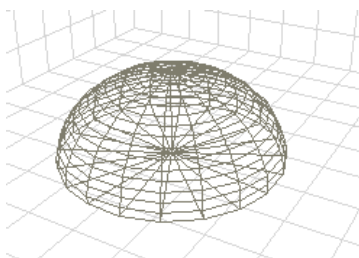
Change in Elevation:

After clicking "OK", position the 3D crosshair and click to specify center of rotation.

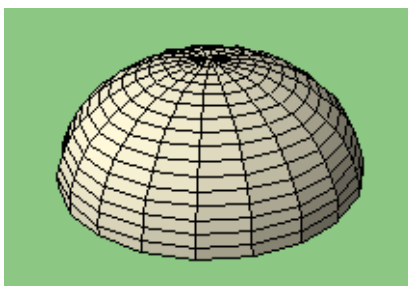
- Placera härkorset och klicka för att markera rotationscentrum varvid en homogen kupol skapas.



Kupolen är lättare att urskilja när den inte är markerad.



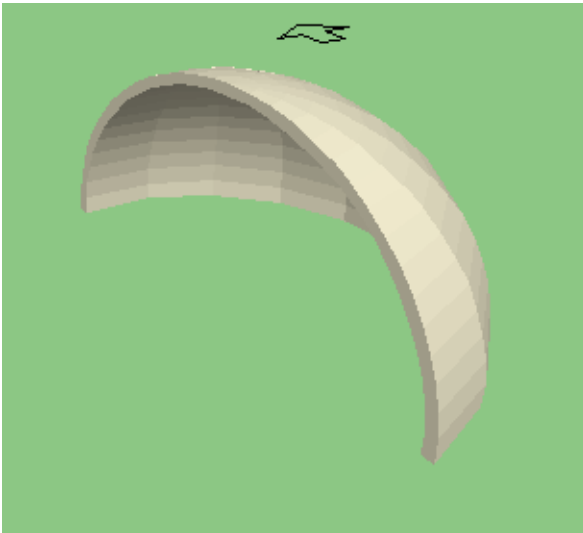
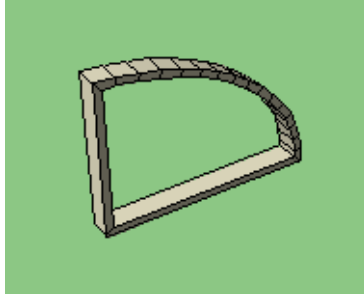
Med **View-Hidden Line** och **View-Shading** ser den ut så här.



Med bara **View-Shading** markerat får du följande vy.



Genom att använda **Edit-Wallify** på den 3:e figuren kan du skapa en "rör"-sektion. Och om du sedan tar bort de horisontella och vertikala delarna kan du skapa en ihålig kupol. Du kan använda de horisontella och vertikala delarna för att justera ändarna på den cirkulära bågen. Använd **Arrange-Fit Object** för detta.



Det är också möjligt att skapa rör, rörböjar och andra typer av objekt.



Jag hoppas att detta har gett dig några ideer om hur du kan skapa kupoler och andra objekt med krökta ytor i DesignWorkshop.